

**APLIKASI PERMAINAN PEMBELAJARAN
MATEMATIKA UNTUK KELAS DUA SEKOLAH
DASAR
(STUDI KASUS: SDN LENGKONG)**

**MATHEMATICS GAME APPLICATION AND
LEARNING APPLICATION FOR SECOND GRADE OF
ELEMENTARY SCHOOL
(CASE STUDY: SDN LENGKONG)**

PROYEK AKHIR

Rani Cahyani
6701144174



**PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG, 2017**